

NTTXRスタジオ

ご利用案内



NTTXRスタジオとは

NTTXRスタジオは、モーションキャプチャ設備とリアルタイム配信システムを備えた、XR・メタバース時代の映像制作拠点です。

東京・テレコムセンターに位置し、32台のVICONカメラによる光学式モーションキャプチャと「Matrix One®」を導入。照明や演出とのリアルタイム連動に対応します。

バーチャルライブ、オンラインイベント、MV・プロモーション映像など、多彩なXR表現を制作できます。



ユースケース ～VTuber・バーチャルタレント向け～

ライブ配信

VICONトラッキングとMatrix One®によるリアルタイム演出。照明・音響と連動したライブ配信に対応。

収録コンテンツ制作

歌・ダンス・バラエティ企画など、最大6名の同時トラッキングによる複数人の収録が可能。

ファンイベント対応

トークイベントやオンライン握手会など、リアルとバーチャルを組み合わせたファン体験に対応。



ユースケース ～法人・教育機関・クリエイター向け～

法人・教育機関

製品発表会／IRセミナー

バーチャル空間でのプレゼンテーションや企業ブランディングに活用。

メタバースPR／採用動画制作

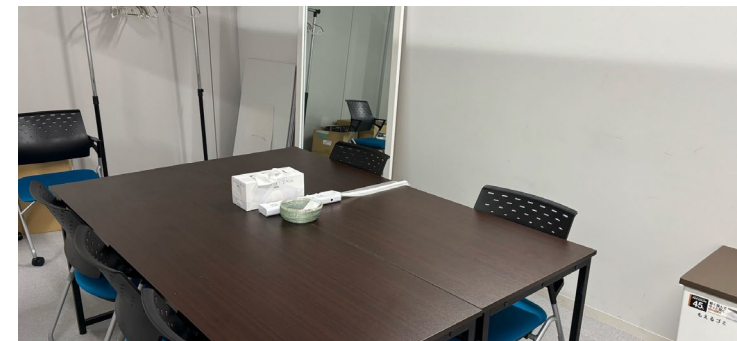
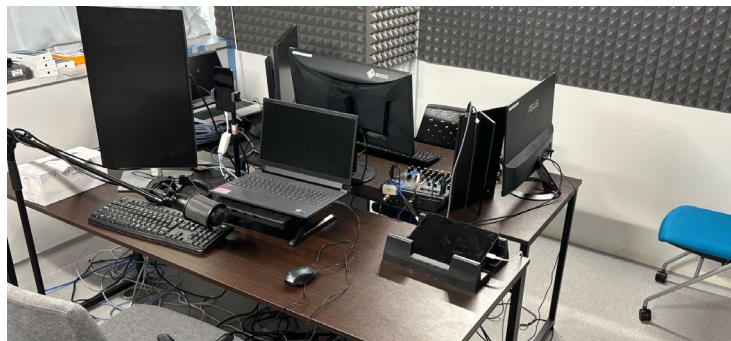
先進的な技術演出を活用した映像制作。

クリエイター・制作会社

映像・ゲーム制作：アニメーション制作に必要な動作データを取得。

VRコンテンツ制作：HMDへの展開を想定したアバターアクションやインタラクティブ映像の制作に活用。

スタジオ概要・スペック



所在地	東京都江東区青海二丁目5番10号 テレコムセンタービル 東棟7F
面積	300㎡
撮影エリア	7m × 7m (高さ2m)
同時トラッキング	最大6名
常設セット	汎用バーチャルステージ (カスタマイズ可)
控室・配信用ブース	控室 (6人部屋 + 2人部屋) ・ 配信用ブース完備

主な機材・対応ソフトウェア

導入機材

VICON モーションキャプチャカメラ (32台)

光学式モーションキャプチャシステム

高性能PC・配信用スイッチャー

リアルタイム処理に対応したワークステーション

業務用カメラ・Redspy (AR撮影用)

リアルとバーチャルを融合した撮影に対応

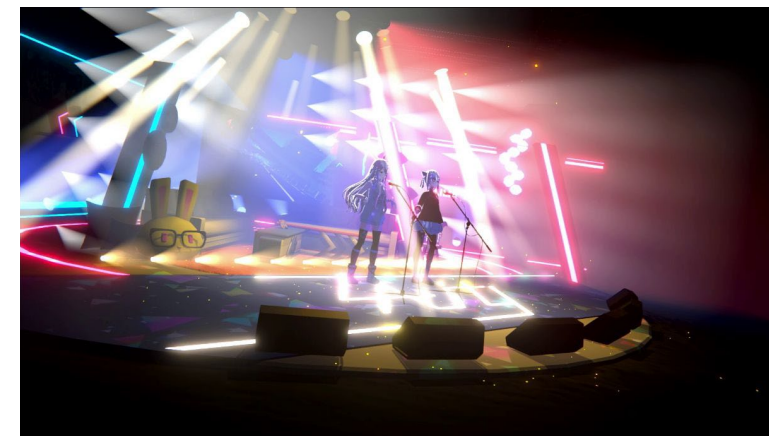


対応ソフトウェア

Matrix One®

NTTドコモが開発するバーチャルライブシステム。映像表現を通じてIPの世界観を演出。

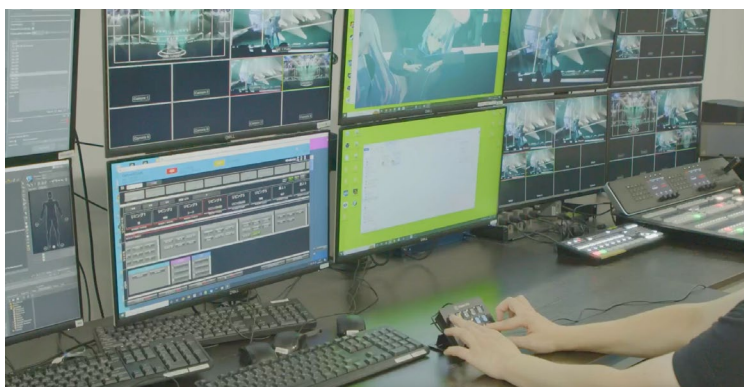
各種配信プラットフォームに対応 (YouTube、Twitch、BiliBili、ニコニコ等)



Matrix One® とは

ライブをリアルタイムで設計

モーションキャプチャで動くキャラクターに対し、映像・音響・照明・小道具の演出をリアルタイムで統合制御。VTuberライブやバーチャルイベントの一体感を演出します。



複雑な演出もその場で実装

小道具の装着やアセットの切り替えを設定でき、収録・ライブ配信や複数キャラクターにも対応。現場ごとの演出ニーズに柔軟に応えます。



プロ仕様でありつつ省力化

キャラクター、カメラ、照明、音声を少人数で管理。配信プラットフォームや映像システムとの連携、録画・マルチカメラ収録にも対応します。



料金プラン

プラン	金額	備考
時間貸しプラン	¥40,000／時（平日） ¥50,000／時（土日祝）	Matrix One®スタッフ稼働含む ※最低利用3時間～
半日パック（4時間）	¥160,000（平日） ¥200,000（土日祝）	準備・リハ・収録をコンパクトに対応
1日パック（8時間）	¥300,000（平日） ¥380,000（土日祝）	フル収録やライブ配信に最適
フルサポートパック	要見積	演出・編集など、ご要望に合わせた対応

- ◆ 初回トライアル割引あり
- ◆ 法人契約（月額利用）での割引応相談

料金は目安です。具体的な内容に応じてお見積りをご提案します。

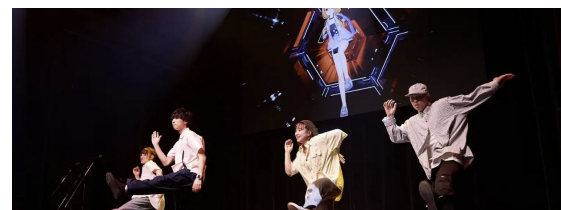
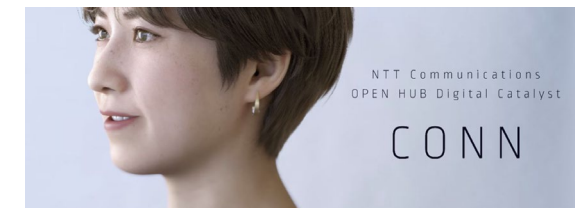
ご利用実績

VTuber／バーチャルタレント／事務所など



Tacitly：配信、ライブイベント、コンテンツ制作
にじさんじ：PICOとのVRコラボライブ収録
CONNECT V：NTTドコモ主催のVTuberコラボイベント
HoneyWorks：ヒロインたるもの！、Full Throttle 4、LIP×LIP
ObeyMe!：ゲームキャラクターのライブイベント
シャインポスト：初の3Dバーチャルライブ
まちカドまぞく：企画展向け3D映像

法人／クリエイター／教育機関など



CONN × Docomo Business Forum：フォーラム出演
V-Stage SHIBUYA TSUTAYA：VTuberコラボイベント
カラオケまねきねこ：VTuberになって歌えるサービスの開発
東京アナウンス学院：TAGTAGシアターの学校イベント
東京大学VRサークル「UT-virtual」：学園祭コンテンツ収録

ご利用の流れ

1 お問い合わせ・空き状況確認

利用目的、希望日時をメールでお知らせください。

2 ヒアリング・お見積り

技術要件を確認し、お見積りをご提示します。

3 予約確定

お見積りの承諾後、ご予約確定となります（仮押さえ期間あり）。

4 事前打合せ

必要に応じてオンラインまたは現地で実施します。

5 スタジオ利用（当日）

準備を行い、収録・配信等を実施します。

6 データ納品

収録・配信データを指定形式で納品します。

